PlayStation

ゲームセンターシミュレーション

できる！ゲームセンター

SE
SHOEISHA

このたびは、株式会社翔泳社の「できる!ゲームセンター」をお買い上げいただきまして、
誠にありがとうございます。
プレイする前に、この「解説書」をよくお読みいただいた上、
正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は再発行いたしません。大切に保管してください。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 2-6ブロック

SLPS 01810-1

ゲームの内容

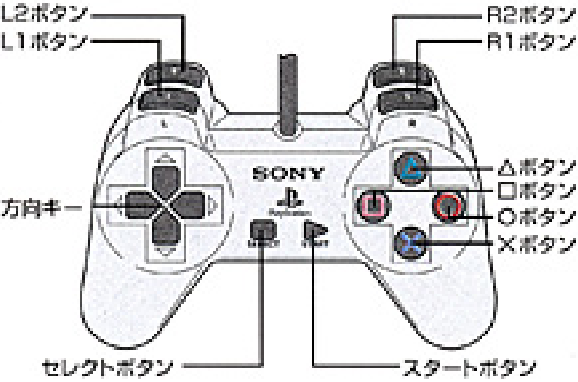
「できる！ゲームセンター」はゲームセンター経営シミュレーションゲームです。
コンピュータゲームが誕生して半世紀もたたない現在。
プレイヤーはふとしたことからゲームセンターの経営者となります。
次々と発売されるゲームや流行を見切り、お客に楽しんでいただけるように配置、
稼動させることで運営していくことができます。
つぶれるも、人気店になるのもあなたの技量しだい。
1978年から1998年。
激動の20年間を乗り切ることができた時、あなたの店長としての技量を評価してくれるでしょう…。

CONTENTS

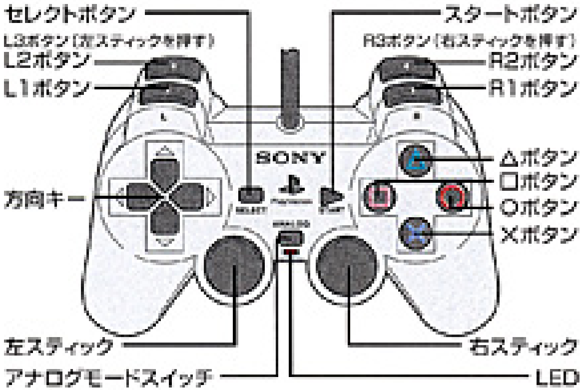
注意
「セーブ」、「ロード」のメモリカードチェック及びアクセス時にメモリーカードやコントローラの抜き差しを絶対行なわないでください。

コントローラの操作方法

コントローラ



アナログコントローラ



方向キー	カーソルの移動／各項目の選択
○ボタン	決定
×ボタン	キャンセル／１字消去（名前入力時のみ）
△ボタン	使用しません。
□ボタン	使用しません。
スタートボタン	ゲームスタート
セレクトボタン	使用しません。
Ｌ１ボタン	スピードが変化します。
Ｌ２ボタン	左回りに視点が変化します。
Ｒ１ボタン	メッセージ早送り（押しっぱなし）
Ｒ２ボタン	右回りに視点が変化します。

※操作方法の変更を行うことはできません。
※コントローラは必ずコントローラ端子１に接続していください。他の端子での動作には対応していません。
※メモリーカードは必ずメモリーカード差込口１に接続してください。他の差込口での動作には対応していません。

アナログコントローラご使用について

LEDが赤く点灯しているときはアナログモードの操作に、消灯しているときはデジタルモードの操作になります。
このゲームはアナログモードには対応していません。アナログコントローラご使用の場合はデジタルモードでご使用ください。

ゲームの始め方＆モードの説明

New Game
新しくゲームを始めます。
シナリオモードと経営モードの2種類のモードがあり、どちらからでも始められます。

シナリオモード
1978年1月から1998年8月までの20年間の中に起きた出来事を20個のシナリオにて再現。次々とクリアしていくことが目的です。

経営モード
1978年1月から1998年8月までの激動の20年間を倒産せずに守り抜くことが目的です。
期間終了後にはゲームセンターの店長としての技量が表示されます。



Load Game
メモリーカードにセーブされたゲームデータからゲームを再開します。
メモリーカードにゲームデータがセーブされていない場合、ゲームを再開することができません。

サウンドモード
このゲームに使われているBGMを聞くことができます。

データモード
経営モードで購入経験のある基板、筐体を一覧することができます。

※購入した基板、筐体のデータは、メモリーカードにセーブされている全てのセーブデータから参照します。
※各モードに入る度にメモリーカードにセーブされているゲームデータをロードします。各モードに入る前にゲームデータがセーブされているメモリーカードをメモリーカード差込口1に挿入してください。

ギャラリーモード
普段は何も表示されませんが、シナリオモードをクリアすると…。

ゲームを始める前の設定

「経営モード」を初めてプレイする場合は、次の項目の設定を行います。

1 店長の名前の入力



あなたの名前を入力してください。
（最大9文字まで入力できます）

2 お店の名前の入力



お店の名前を入力してください。
（最大9文字まで入力できます）

3 副店長の選択



「男の子」、「女の子」の2人のうちから副店長を選択してください。
（2人による能力差はありません）

ゲームクリアとゲームオーバー

本ゲームでは各モードによってクリア方法が変わります。

ゲームクリア

●シナリオモード

各シナリオごとにクリア条件は変わります。

●経営モード

20年間経営に成功した時。
ただし、経営に成功しても納得できる結果がでるかどうかは別です。



ゲームオーバー

●シナリオモード

各シナリオごとにゲームオーバー条件は変わります。

●経営モード

資金がマイナスになったまま3ヶ月が経過してしまった時。
(コンティニューはありません)

メイン画面の説明

スピードマーク

現在のゲームの進行スピードを全部で5段階で示します。
[0(停止)→1→2→3→4→0→1…]と繰り返します。

各コマンド

基板／筐体／施設関連コマンド、経営関連コマンド、店関連コマンド、システム関連コマンドを表示します。

資金

現在の所持金を示します。



時間

現在の時間を示します。
各月、日にちは上旬、中旬、下旬で表示されます。

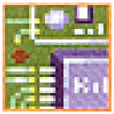
矢印

現在の視点を示します。
出入り口がある方向に矢印が向きます。

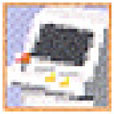
※インカムとは…。：インカムとはお客さんがゲームをプレイした回数とこのゲームでは定義しています。

コマンド説明

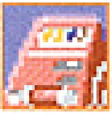
基板／筐体／施設関連コマンド



基板コマンド

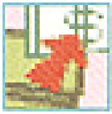


筐体コマンド

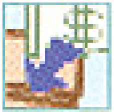


施設関連コマンド

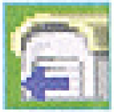




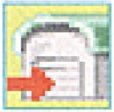
購入コマンド
メーカーから商品を購入します。
購入した商品はすぐに倉庫に配送されます。



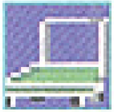
売却コマンド
倉庫に置かれている商品を売却します。



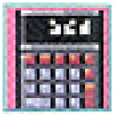
倉庫→店コマンド
指定した商品を店に出します。
出したい商品を選択し○ボタンを押すことで店に出します。
（ただし、基板は筐体が無ければ店に置けません）



店→倉庫コマンド
指定した商品を倉庫に戻します。
戻したい商品の上にて○ボタンを押すことで倉庫に戻します。
（ただし、倉庫に商品を戻しても故障などは直りません）



移動コマンド
お店においてある商品の移動を行います。
移動を行いたい商品の上で○ボタンを押すことで動かせるようになります。



設定コマンド（基板時のみ）
基板の難易度、１プレイに必要なコイン数を設定します。
設定を行いたい商品の上で○ボタンを押すことで設定を行うことができます。

※倉庫とは…。
このゲームでは、倉庫の概念が存在します。購入したばかりの商品や、一時的に扱いたくない商品を倉庫に入れておくことができます。
倉庫に置いておくことで商品が疲労することが無くなります。

経営関連コマンド





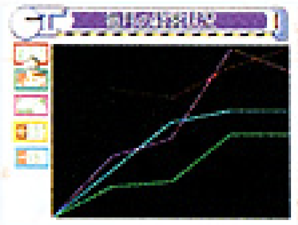
今月の経営状況コマンド

各月の経営状況を表示します。

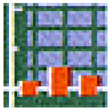


男　性　客：男性客の来客数と年齢分布が見れます。
女　性　客：女性客の来客数と年齢分布が見れます。
ラ　ン　ク：お店のランクを示します。
星が多ければ多いほど、店に収入があり、またお客から一定の人気があることを示します。

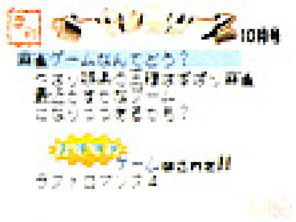
評　　　判：どの客層に人気があるのかを示します。
設置基板数：お店に設置している基板の数を示します。
（ただし、大型筐体の基板数は含めません）
設置筐体数：お店に設置している筐体の数を示します。
設置自販機：お店に設置している自動販売機の数を示します。
設置両替機：お店に設置している両替機の数を示します。
倉庫基板数：倉庫に収納している基板の数を示します。
（ただし、大型筐体の基板の数は含めません）
倉庫筐体数：倉庫に収納している筐体の数を示します。
倉庫施設数：倉庫に収納している施設の数を示します。
イ ン カ ム：基板、筐体、施設のインカム数を示します。
収　　　入：今月の収入を示します。
（基板、筐体、施設の売却したお金は含めません）
支　　　出：今月の支出を示します。
利　　　益：収入から支出を差し引いたものを示します。



毎月の経営状況コマンド



毎月の「資金」
「来客数（男女の区別はしません）」
「インカム数（基板、筐体、施設の合計）」
「収入」
「支出」をグラフ化します。
各アイコンに合わせ○ボタンを押すことで表示のON、OFFができます。

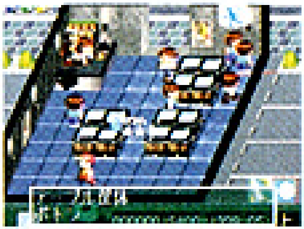


雑誌情報コマンド

各月の経営状況を表示します。1月、4月、7月、10月の初めに発行される業界雑誌を見ることができます。(これら4ヶ月の期間をシーズンと呼びます)

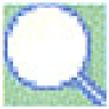


●次シーズンの注目作品
●次シーズンの流行の予想
が掲載されています。
流行については時々はずした予想をすることもあります。



簡易情報コマンド

基板、筐体、施設の簡易的な情報を見ることができます。

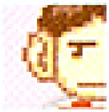


数字：筐体の耐久度を示します。
星印：人気度を示します。
(基板が入っている筐体はその基板の人気度が示されます。)



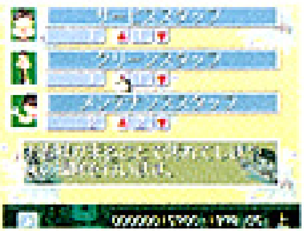
お客の評価コマンド

現在のお客の評価を見ることができます。



現在の満足度：現在のお店の満足度を示します。
意　　　　見：お客の希望を表示します。

店関連コマンド



スタッフコマンド

スタッフの人数を変更や、スタッフの給料を雇った日数で計算します。(給料は月末に自動的に払われます)



●サービススタッフ
両替や、接待などお客に対するサービスをします。
※サービススタッフを増やすと、お客が複数回数のプレイ(再プレイ)を行なってくれるようになります。
●クリーンスタッフ
お店の掃除をしてくれます。
※お店を奇麗にしておかないと、お客の入りが減少してしまいます。

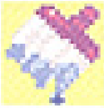
●メンテナンススタッフ
筐体の故障を直してくれます。
※各筐体はプレイされていくごとに疲労を起こしていきます。
これら筐体を修理せずに使い続けると、壊れてしまいます。

拡張コマンド



店の大きさを拡張します。
（有料）

内装コマンド



店の模様を変更します。
内装は全部で４種類。このコマンドを使用した後３ヶ月間お客の人気が一時的に上昇します。（有料）

アドバイスコマンド
（シナリオモード時のみ使用可能）



各シナリオのヒントを見ることができます。

シナリオコマンド
（シナリオモード時のみ使用可能）



各シナリオのクリアー条件を再び見ることができます。

システム関連コマンド

セーブコマンド



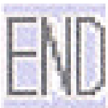
ゲームデータをセーブします。
（一つのセーブを行うためには2～6ブロック必要です）

ロードコマンド



ゲームデータをロードします。

EXITコマンド



ゲームを終了し、タイトル画面に戻ります。
注意：このコマンド実行時にセーブをしていないゲームデータは全て失なわれます。十分注意して使用ください。

吹き出しの説明

お客が表示する吹き出しの出るタイミングには4つあります。

1 ゲームをプレイする前

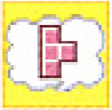
どのゲームをプレイしようか考えています。



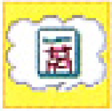
走る人
アクションゲームがプレイしたい



銃
シューティングゲームがプレイしたい



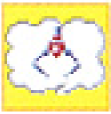
ブロック
パズルゲームがプレイしたい



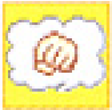
牌
麻雀ゲームがプレイしたい



スペード
テーブルゲームがプレイしたい



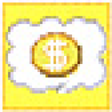
アーム
プライズゲームがプレイしたい



パンチ
格闘ゲームがプレイしたい



バット
スポーツゲームがプレイしたい



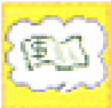
コイン
コインゲームがプレイしたい



ハンドル
体感ゲームがプレイしたい



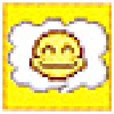
ジュース
自動販売機が欲しい



お札
両替機が欲しい

2 ゲームをプレイしている時

ゲームをプレイしている時の満足度を示しています。



満足顔
今のプレイに満足できた



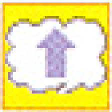
不満顔
今のプレイに満足できない。

3 ゲームを終えた時

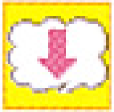
プレイしたゲームを終えた時の満足度を示します。



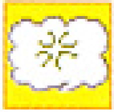
スティック（満足顔の時のみ）
別なゲームをプレイしよう。



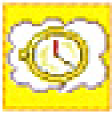
上矢印
難易度が高すぎる（不満顔の時のみ）



下矢印
難易度が低すぎる（不満顔の時のみ）



怒り
インカムが高すぎる（不満顔の時のみ）



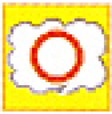
時計
基板（筐体）が古すぎる（不満顔の時のみ）



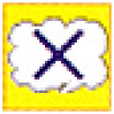
スパナ
筐体のメンテナンスが悪い（不満顔の時のみ）

4 店から帰る時

ゲームセンターに入り、出るまでの全体的な満足度を示します。



○マーク
ゲームセンターに入って満足した。



×マーク
ゲームセンターに入って満足できなかった。

施設の種類とその効果

ゲームセンターで購入できる施設の種類とその効果です。



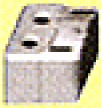
★両替機

内容	ゲームセンターに両替機を設置します。
効果	サービススタッフの補助的な役割を果たします。お客へのサービスが向上します。



★ジュース自販機

内容	ゲームセンターにジュースの自動販売機を設置します。
効果	ゲームは行なわないお客でも入場してくれるようになります。また、再プレイの可能性が向上します。



★ダストボックス

内容	ゲームセンターにゴミ箱を設置します。
効果	ゴミ箱が置かれた回りの床の汚れが解消されます。



★観葉植物

内容	ゲームセンターに緑を与えます。
効果	観葉植物が置かれた回りの床の汚れが解消されます。



★銅像

内容	ゲームセンターにオブジェを設置します。
効果	無条件にお客を数人呼び寄せます。



★ポップ

内容	かわいい女の子キャラクターの絵がかかれています。
効果	無条件に男性客を数人呼び寄せます。

※ダストボックス、観葉植物、銅像については、内装コマンドを使用することで、その形が変化します。

基板と筐体の説明

ゲームセンターを経営する上で避けることができないのが、基板と筐体の関係です。
このゲームでは、この基板と筐体の関係を表現するため、別々の商品としてあつかっています。

経営者(プレイヤー)は筐体を購入し、その筐体に内蔵する基板も別に購入しなくては一つのゲーム筐体としての役割をしません。極端に言うと基板の入っていない筐体ではただの箱に過ぎないのです。
ただし、大型筐体と呼ばれる大掛かりな筐体については基板内蔵型として設定しています。
(筐体関連コマンド購入できる商品の多くは基板を内蔵しています)
筐体と基板の関係をプレイステーションにたとえると、以下のような関係になります。
★筐体：TV＋スピーカー＋コントローラの役割
★基板：プレイステーション＋ソフトの役割

プレイヤー(つまりあなた)を基準に考えると、ゲームが画面に映るまでには次のような行程を経て出力されるのです。

プレイヤーからの入力（筐体） → 入力された情報から画面を作り出す（基板） → 基板が作り出した画面や音を出力する。（筐体）

アドバイス

この項を読めば少しは楽に攻略できるかも!?

お客はわがまま①	同じ基板をずっとお店に置き続けるとお客は飽きてしまいます。 インカムが悪くなってしまったらすぐに新しい基板に取り替えましょう。
お客はわがまま②	お客がプレイすることで筐体が壊れたり、汚れたりしてしまいます。 お店の広さや、筐体の数に合わせたスタッフを用意して常に奇麗なお店作りを心がけましょう。
筐体の老化	筐体や基板は年月が経つことでどんどん人気が落ちていきます。 また、筐体や基板をお店に出しっぱなしているとお客が飽きてしまいます。 時代が過ぎたものについては、倉庫にしまっておくか売却して早期に新しい基板と入れ替えましょう。
入り口のほうが有利	筐体や基板はお店の入り口付近に置くことでより有利になります。 つまり、多少古い筐体や基板でも入り口付近におくことで人気を取り戻すことができます。筐体や基板を置くときは、場所にも十分気を付けましょう。
流行に注意	お客は世間の流行にかなり敏感です。流行に合わないゲームジャンルはあまり売り上げを見込めなくなってしまいます。 流行は、シーズン毎に変化します。「雑誌情報コマンド」で次シーズンの流行を「お客の評価コマンド」で今シーズンの流行をそれぞれ参照することができます。
人気の無い筐体でインカムを稼ぐには？	人気の無い基板でも、新しい筐体にセットしてみたり入り口の近くに設置して、その存在をアピールすることで必ずお客が来てくれるようにになります。
初めにシナリオモード？	シナリオモードの初めの４シナリオはゲームの基本的な操作方法を教えてくれる練習シナリオです。 初めにシナリオモードをプレイし、ゲームの操作方法に慣れておきましょう。
月末はお金を残しておこう	毎月の最後の日に電気料金、スタッフの賃金が自動的に支払われます。 現在設置している筐体の数や、スタッフの人数を常に計算に入れて行動しないと意外なお金が取られてしまいます。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ “PlayStation” 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の “PlayStation” にのみ対応しています。海外仕様の “PlayStation” では使用できません。●「解説書」および “PlayStation” 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを “PlayStation” 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 “PlayStation” 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

SLPS 01810~1